BeeTech

NEWSLETTER

Twoja dawka technologii w pigułce.

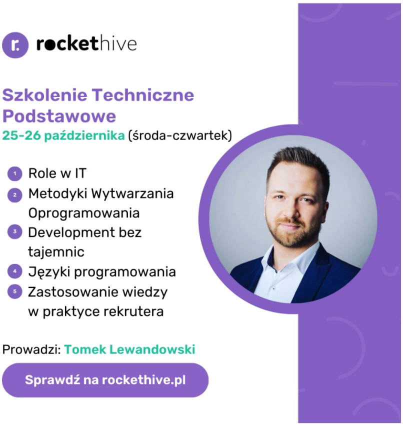
Hej we wrześniu! 📚🍁

Jak co miesiąc szykujemy dla Was kolejną dawkę wiedzy! W ostatnim **#BeeTechNewsletterze** wspominaliśmy o Javie, która dosłownie 2 dni temu doczekała się release'u wersji 21! :) Ale - aby jednak nieco wyjść z Javy - tym razem poruszymy temat innej technologii backendowej: **PHP** 💪

Dajemy też znać o szkoleniach od **Rocket Hive via Bee Talents** 🚀 Dziś odbywa się podstawowe szkolenie sourcingowe oraz zaawansowane techniczne, a już za tydzień zaawansowane sourcingowe. Jednak dużą nowością będzie podstawowe szkolenie techniczne w październiku, które jest zaplanowane aż na 2 dni - 25-26.10 - zapraszamy. Więcej informacji na podstronie szkolenia! :)

Przyjemnej lektury,
Bee Talents 🐝

Dwudniowe szkolenie techniczne Rocket Hive dla rekruterek i rekruterów!



rockethive

Szkolenie Techniczne Podstawowe
25-26 października (środa-czwartek)

1. Role w IT
2. Metodyki Wytwarzania Oprogramowania
3. Development bez tajemnic
4. Języki programowania
5. Zastosowanie wiedzy w praktyce rekrutera

Prowadzi: **Tomek Lewandowski**

Sprawdź na rockethive.pl

🚀 Już za nieco ponad miesiąc 25-26.10.2023 odbędzie się **dwudniowe szkolenie techniczne** z Tomkiem Lewandowskim.

Czego m.in. dowiesz się podczas szkolenia? 💡

- ✅ Czym jest **proces wytwarzania oprogramowania** i jaką dokładnie rolę pełni w nim Twój/oja kandydat/ka?
- ✅ Jakie są **elementy infrastruktury IT** oraz jak wpływa to na pracę poszczególnych osób?
- ✅ Czym różnią się od siebie poszczególne języki programowania i **dlaczego Twoja firma używa Ruby, a nie C++?**
- ✅ Jak prowadzić techniczne interview z kandydatem i **rzetelnie ocenić jego wiedzę oraz poziom umiejętności?**
- ✅ Jaka jest różnica między **live codingiem**, **pair programmingiem, Codility** i które z nich sprawdzają się najlepiej?
- ✅ **Gdzie w Polsce najłatwiej znaleźć Developerów**, dokąd programiści chętnie się relokują i **jak duże są różnice w stawkach?**
- ✅ Co czytać i oglądać, by **nieustannie być na bieżąco?**

Szczegółowe informacje i **link do zapisów** znajdziesz tutaj!

#CzyWiesz1: Jakie zmiany do PHP wnosi najnowsza aktualizacja (8.2)?

NOWOŚCI
I ZMIANY
W PHP 8.2

Źródło: https://bulldogjob.pl/readme/php-8-2-przeglad-nadchodzacych-nowosci

- Warto zacząć od tego, że PHP to interpretowany, skryptowy język programowania zaprojektowany do **generowania stron internetowych i budowania aplikacji webowych** w czasie rzeczywistym.
- Maskotką projektu PHP jest **elePHPant**, niebieski słoń z logo PHP, a wersja 8.2 to najnowsza duża (główna) aktualizacja języka PHP (tzw. *major update)*.
- Zawiera **wiele nowych funkcji**, w tym m.in. kwestie związane z null, false i true jako typami samodzielnymi oraz ulepszeniami wydajności i dynamiki. Ale nie tylko! Niesie za sobą też zmiany w typie zmiennych, poprawki błędów, usprawnienia bezpieczeństwa czy obsługę języka hebrajskiego i arabskiego.
- Według artykułu BulldogJob.pl (więcej poniżej): "wśród najważniejszych nowości w kolejnej wersji specyfikacji języka PHP należy wskazać **nowości w zakresie obsługi klas** – odtąd będą one mogły funkcjonować w trybie „tylko do odczytu”, co w praktyce oznacza, że wszystkie parametry będzie można oznaczyć w ten sposób za jednym zamachem".

Więcej informacji znajdziesz tutaj, tutaj i tutaj!

CzyWiesz2: że w maju 2023 ogłoszono wersję 6.3.0 Symfony - jednego z frameworków PHP?

Źródło: https://symfony.com/

- **Symfony** jest wiodącym frameworkiem PHP służącym do tworzenia stron internetowych i aplikacji internetowych.
- Zawiera zestaw komponentów - oddzielnych i wielokrotnego użytku - na których budowane są aplikacje PHP, takie jak Drupal czy Prestashop.
- W support **Symfony** zaangażowana jest grupa ponad **600 000 programistów z ponad 120 krajów.**
- **Najnowsza wersja** Symfony wprowadza m. in. nowe komponenty, takie jak: Harmonogram (Scheduler), Webhook (związany z powiadomieniami), RemoteEvent czy AssetMapper (który pozwala używać map importu do obsługi zasobów) oraz usprawnienia i nowe integracje dla istniejących komponentów.
- Co więcej, release **kolejnej wersji Symfony (6.4)** zaplanowany jest na **listopad jeszcze tego roku**.

Więcej informacji znajdziesz tutaj, tutaj i tutaj!

#CzyWiesz3: co przyniesie Laravel 11 w Q1 2024 roku?

LARAVEL
11
LN

Źródło: https://laravel-news.com/laravel-11

- **Laravel** to kolejny framework języka PHP, który pozwala na tworzenie skalowalnych aplikacji internetowych. Co ciekawe, jest zbudowany przy użyciu komponentów **Symfony**.

- Za jego popularność odpowiadają m.in. **szybkość** i **wydajność** oraz **wiele przydatnych narzędz**i - np. silnik szablonów Blade, Eloquent ORM, czy klasa Form Request.

- Nowa wersja Laravela (11) jest planowana na luty 2024 i prawdopodobnie wniesie ze sobą ulepszone testowanie i wsparcie dla PHP 8, lepszą obsługę TypeScript w Laravel Mix oraz możliwości migracji baz danych.

- Co więcej, eksperci spodziewają się także nowej struktury katalogów modeli do ich organizowania oraz system przydzielania zadań o zwiększonej wydajności i skalowalności.

Więcej informacji znajdziesz tutaj i tutaj!

#CzyWiesz4: dla jakich zastosowań najlepszy jest Yii?

yiiframework

Źródło https://www.yiiframework.com/news/576/yii-2-0-49

- **Według autorów Yii**: "jest **frameworkiem** ogólnego przeznaczenia, co oznacza, że może być wykorzystany do stworzenia **każdego rodzaju aplikacji internetowych** korzystających z PHP."

- "Z uwagi na architekturę opartą na komponentach i zaawansowane wsparcie dla mechanizmów pamięci podręcznej jest on odpowiedni do tworzenia rozbudowanych aplikacji, takich jak: **portale, fora, systemy zarządzania treścią (CMS), projekty komercyjne (e-sklepy), usługi sieciowe** i inne."

- Co ciekawe, nazwa Yii (czytana jako [ji:]) w języku chińskim znaczy **"prosto i ewolucyjnie"**. Opiera się na podejściu wedle którego kod powinien być stworzony w łatwy, ale też elegancki i wysokowydajny sposób. Wspomina się również, że to akronim od angielskiego wyrażenia "**Yes It Is".**

- **Najnowszą wersją Yii jest 2.0.49 ogłoszona 30.08.2023**, czyli 22 dni temu. Nowy release zawiera wiele poprawek błędów i drobnych ulepszeń, m.in. naprawiono buforowanie zapytania MSSQL, błąd przez który Yii nie eksportował pustych wiadomości, dodano obsługę wyliczeń w konstruktorze zapytań czy poszerzono akceptowany typ cookie.

Więcej informacji znajdziesz tutaj!

#CzyWiesz5: ile zarabiają PHP Developerzy?

ILE ZARABIA
PHP DEVELOPER

Źródło: https://bulldogjob.pl/readme/php-developer-praca-i-zarobki-w-polsce

- Według **JustJoinIT:** "**Juniorzy** na umowie o pracę (**UoP**) w **2022** roku zarabiali średnio **6 863 zł** — najwyższe oferty opiewały na 8 325 zł, a najniższe wynagrodzenia na tym stanowisku wynosiły około 5 401 zł. **Mid** PHP Developer zarabiał przeciętnie **12 369 zł** miesięcznie (najniższe stawki na tym poziomie to 9 655 zł, zaś najwyższe — 15 084 zł). **Najbardziej doświadczeni PHP Developerzy** zarabiali około **17 994 zł** — to oczywiście średnia ich wynagrodzeń, najwięcej na tym stanowisku można było liczyć na 21 009 zł, a najmniej — 14 980 zł."

- Jak to wygląda przy rozróżnieniu na frameworki i biblioteki? Według **BulldogJob.pl** najczęściej występującymi w ofertach rozwiązaniami są w kolejności malejącej: **Laravel, Symfony oraz Magneto**. Z kolei średnie **zarobki były odwrotnie proporcjonalne do popularności** - najwyższe średnie kwoty z tych trzech były w ofertach z Magento, dalej z Symfony i na ostatnim miejscu - z Laravelem.

- Co ciekawe, w **majowej ankiecie StackOverFlow z 2023** roku **PHP** znalazł się poza pierwszą top dziesiątką technologii wybieranych przez programistów i programistki (na 11. miejscu z 52 wylistowanych): zaraz za JavaScriptem, HTML/CSS, Pythonem, SQL, TypeScriptem, Bashem/Shellem, Javą, C#, C++ i C. Z kolei pod kątem top opłacanych technologii PHP znalazł się dopiero na przedostatnim miejscu, wyprzedzając jedynie Darta (z 51 zebranych w ankiecie używanych rozwiązań). Należy jednak zwrócić uwagę na to, że przy porównaniu z 2022 rokiem zarobki w PHP wzrosły bardziej niż w większości innych technologii - tu PHP znalazł się na 6. miejscu z 40 wylistowanych rozwiązań.

Więcej informacji o raporcie znajdziesz tutaj, tutaj i tutaj!

Sprawdź nasze How To Hire!

EBOOK DLA REKRUTERÓW
KOMPLEKSOWY PRZEWODNIK
HOW TO HIRE
UX Designer
JavaScript
Python
DevOps
HOW TO HIRE
131 STRON
Stań się ekspertem rekrutacji technicznych
w mniej niż tydzień, bez wychodzenia z domu!

Źródło: https://rockethive.pl/how-to-hire/

CO ZNAJDZIESZ W NASZYM EBOOKU "HOW TO HIRE"? 🚀🐝

✅ 14 ROZDZIAŁÓW POŚWIĘCONYCH ROLOM POPULARNYM W BRANŻY IT
131 stron wypełnionych po brzegi merytoryczną i kompleksową wiedzą na temat skutecznej rekrutacji na role techniczne, designerskie oraz C-Level.

✅ PYTANIA REKRUTACYJNE DO KANDYDATÓW I KLIENTÓW
Dowiesz się, jak poprowadzić rozmowę zarówno z klientem (także Twoim CTO) jak i kandydatem, tak by uniknąć poprawek w profilu lub odrzuconych CV.

✅ ZBIORY MIEJSC DO PUBLIKOWANIA OGŁOSZEŃ OPTYMALNYCH DLA KAŻDEJ Z RÓL

Gotowy cheat sheet dołączony do każdego rozdziału, zawierający kilkanaście, a czasem kilkadziesiąt przydatnych linków.

A to nie wszystko! Więcej informacji znajdziesz tutaj!

I jak wrażenia po dzisiejszych ciekawostkach?
Podziel się feedbackiem poniżej! :)

Daj znać, co sądzisz o naszym newsletterze!

Nasi partnerzy:

HRLITYCZNY

Rekruterka Radzi

rockethive

BULLDOGJOB Think IT

Zostaniemy przyjaciółmi? Obserwuj nas:

Bee Talents P.S.A, Królowej Jadwigi 43, Poznań, Wielkopolska 61-871, Polska
Anuluj subskrypcję Zarządzaj preferencjami