

Szkolenie Techniczne - program

- 1. Wstęp - Development bez tajemnic**
 - a. Przedstawienie i rozgrzewka.
 - b. Krótki rys historyczny.
 - c. Czym jest programowanie – podstawowe definicje.
- 2. Metodyki zarządzania projektami**
 - a. Waterfall – podejście kaskadowe
 - b. Kiedy Waterfall to za mało – czym jest Agile
 - c. O co chodzi w tym Scrumie?
- 3. Kto robi co i dlaczego - Role w IT**
 - a. PO vs PM vs SM
 - b. Zadania Programisty
 - c. Quality Assurance
 - d. Role związane z infrastrukturą IT
 - e. Role bliskie danym
- 4. Języki programowania**
 - a. Kategorie języków programowania.
 - b. Omówienie poszczególnych języków programowania.
 - c. Popularność wykorzystania danych języków programowania.
- 5. Techniczny Interview - jak wykorzystać wiedzę w praktyce**
 - a. Jak rozmawiać z kandydatem a jak z HMem?
 - b. Pytania sprawdzające poziom kandydata
 - c. Pułapki rekrutacyjne
 - d. Typy zadań dla programistów.
- 6. Analiza rynku IT w Polsce**
 - a. Preferencje kandydatów na polskim rynku
 - b. Jakich (i gdzie) mamy specjalistów?
 - c. Analiza aktualnych trendów w polskim sektorze IT.

Po szkoleniu każdy uczestnik otrzyma:

1. Imienny certyfikat potwierdzający udział i ukończenie szkolenia
2. Prezentację użytą podczas szkolenia poszerzoną o dodatkowe slajdy
3. Słowniczek podstawowych pojęć IT.
4. Zestaw inspiracji i jakościowych źródeł do dalszej nauki.

Jeśli masz jakiegokolwiek pytania, śmiało kontaktuj się bezpośrednio z Tomkiem Lewandowskim - Product Managerem Rocket Hive
adres e-mail: tomasz.lewandowski@beetalents.com