

SZKOLENIE TECHNICZNE

Program szkolenia

1. Wprowadzenie do świata IT

- Przedstawienie i rozgrzewka.
- Krótki rys historyczny rozwoju IT i jak bardzo zmieniło się ono w ciągu ostatnich 10 lat.
- Jak działa oprogramowanie i co naprawdę robią programiści.
- Przedstawienie podstawowych pojęć, które pojawią się w reszcie szkolenia

2. Metodyki pracy w projektach IT

- Jak powstaje oprogramowanie – od planu po wdrożenie.
- Waterfall vs Agile – dwa sposoby myślenia o realizacji projektów.
- Scrum i Kanban w praktyce – role, rytuały i narzędzia.
- Gdzie w tym wszystkim pojawia się rekruter i zespół HR.

3. Kto robi co i dlaczego – role w IT

- PO vs PM vs SM
- Quality Assurance
- DevOps vs SRE
- Infrastruktura IT – SysOps, Network Enginner itd.
- AI i zbiory danych – Machine Learning, Data Science, Data Engineer
- Role związane z CyberSecurity
- Embedeed Development
- Rola Architekta w procesie

4. Procesy QA

- Czym jest Quality Assurance i dlaczego to coś więcej niż testowanie.
- Rodzaje testów: manualne, automatyczne, wydajnościowe, bezpieczeństwa.
- Role w procesie QA: Tester Manualny, QA Engineer, Automation Engineer, Test Lead.
- Jak ocenić poziom seniority w rolach QA

5. Zaplecze techniczne IT – DevOps, chmura, serwery, sieci

- Kluczowi dostawcy: AWS, Azure, Google Cloud – podstawowe różnice w ekosystemach
- Narzędzia do zarządzania infrastrukturą: Kubernetes, Docker, Terraform, Ansible – czym jest Infrastructure as a Code
- Bezpieczeństwo w chmurze: IAM, szyfrowanie, compliance, backup i disaster recovery.
- Role w projektach chmurowych: Cloud Architect, DevOps Engineer, Site Reliability Engineer, Cloud Security Specialist.

6. Języki programowania i ich ekosystemy

- Kategorie języków programowania (niski vs wysoki poziom, interpretowane vs kompilowane)
- Omówienie poszczególnych języków i ich ekosystemów
- Najważniejsze różnice i podobieństwa i jak wpływają na profil roli
- Jak dobór języka wpływa na typ projektu, skalę zespołu i styl pracy.
- Na co rekruter powinien zwracać uwagę przy każdej technologii, frameworki, biblioteki, typowe projekty.

7. Techniczna rozmowa kwalifikacyjna

- Jak prowadzić interview techniczne jeśli nie kodujesz
- Jak ocenić seniority kandydata
- Pułapki rekrutacyjne i najczęstsze red flagi
- Czym właściwie różni się Mid, Senior, Principal i Staff Engineer
- Typy zadań technicznych dla programistów (live coding, pair programming, take-home) i ich skuteczność w dobie AI.

8. Rynek IT w Polsce

- Jak zmienia się struktura rynku i zapotrzebowanie na role techniczne
- Gdzie są jacy specjaliści/teki.
- Analiza preferencji kandydatów
- Forma zatrudnienia: B2B vs UoP vs kontrakt,
- Jak szybko zrobić benchmark wynagrodzeń
- Framework do oceny trudności rekrutacji i czasu trwania